

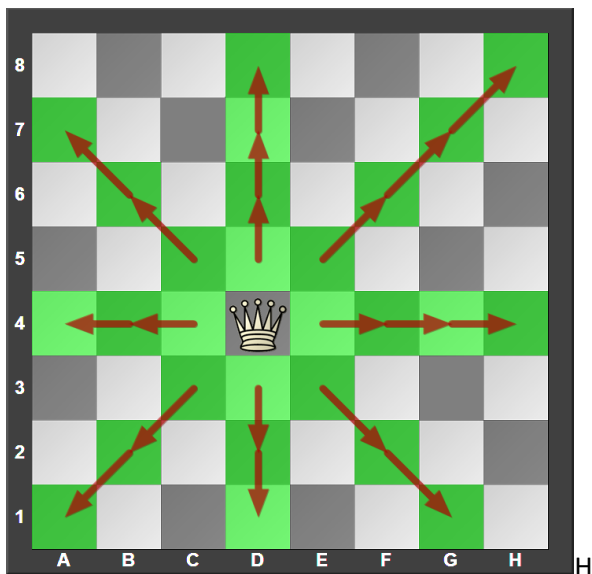
# Θεματική Ενότητα

## Βασίλισσα - Ίππος

### Η Βασίλισσα

Αν έχετε συνηθίσει την κίνηση του πύργου και του αξιωματικού τότε θα σας είναι εύκολο να μάθετε πως κινείται η βασίλισσα, αφού η κίνηση της είναι απλά συνδυασμός πύργου και αξιωματικού. Επομένως η βασίλισσα μπορεί να μετακινηθεί σαν πύργος ή σαν αξιωματικός.

Μπορεί δηλαδή να κάνει στη σκακιέρα τον σταυρό (πύργος) ή το χι (αξιωματικός).



Η ΒΑΣΙΛΙΣΣΑ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΠΑΕΙ ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ ΤΕΤΡΑΓΩΝΑ ΠΟΥ ΕΙΝΑΙ ΣΕ ΠΡΑΣΙΝΟ ΦΟΝΤΟ

Η μεγάλες δυνατότητες που έχει η βασίλισσα στον τρόπο κίνησης την καθιστούν το πιο ισχυρό κομμάτι στη σκακιέρα. Να θυμίσουμε ότι η βασίλισσα αξίζει εννέα βαθμούς, αρκετά περισσότερο δηλαδή από το δεύτερο σε αξία κομμάτι που είναι ο πύργος με πέντε βαθμούς.

Βέβαια ούτε η βασίλισσα μπορεί να κινηθεί σε μία κίνηση με γωνίες.

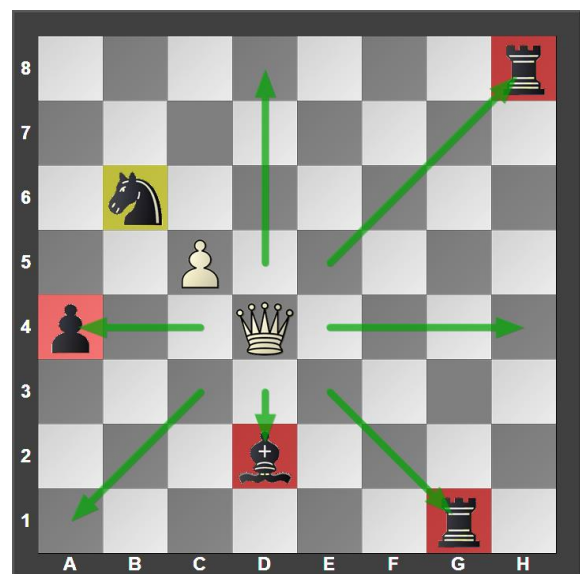
Δεν επιτρέπεται δηλαδή σε μία κίνηση να μετακινηθεί σαν πύργος και αξιωματικός μαζί.

Η βασίλισσα θα κινηθεί ή σαν πύργος ή σαν αξιωματικός.

Κόβει (δηλαδή τρώει) με τον ίδιο τρόπο που τρώνε ο πύργος και αξιωματικός.

Μπορεί δηλαδή να φάει το πρώτο αντίπαλο κομμάτι το οποίο θα βρεθεί στο δρόμο της, ανάλογα προς την κατεύθυνση που κινείται.

Επίσης δεν επιτρέπεται στη βασίλισσα να περάσει πάνω από τα δικά της ή τα αντίπαλα κομμάτια.



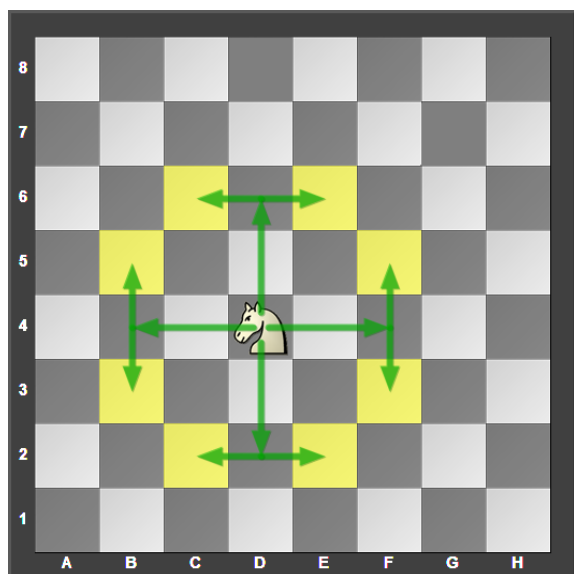
Έτσι στο από πάνω διάγραμμα η βασίλισσα μπορεί να επιλέξει αν θα φάει στην επόμενη κίνηση της έναν από τους δύο πύργους, τον αξιωματικό ή το πιόνι.

Δεν μπορεί όμως να φάει το μαύρο ίππο αφού δεν επιτρέπεται να περάσει πάνω από το δικό της (σύμμαχο) πιόνι.

## Ο Ίππος

Η κίνηση του ίππου είναι η πιο περίεργη και δεν μοιάζει με καμία από τις κινήσεις των άλλων κομματιών.

Η κίνηση του ίππου στη σκακιέρα θυμίζει το κεφαλαίο γράμμα γάμμα «Γ».



Ο ΙΠΠΟΣ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΠΑΕΙ ΣΕ ΟΛΑ ΤΕΤΡΑΓΩΝΑ ΠΟΥ ΕΙΝΑΙ ΣΕ ΚΙΤΡΙΝΟ ΦΟΝΤΟ

Ο ίππος είναι το μόνο κομμάτι που κινείται κάνοντας γωνία.

Υπάρχουν αρκετοί ορισμοί που περιγράφουν πως κινείται ο ίππος, πιστεύω όμως ότι είναι πιο εύκολο να κατανοήσετε τον τρόπο κίνησης του κοιτώντας τα διαγράμματα.

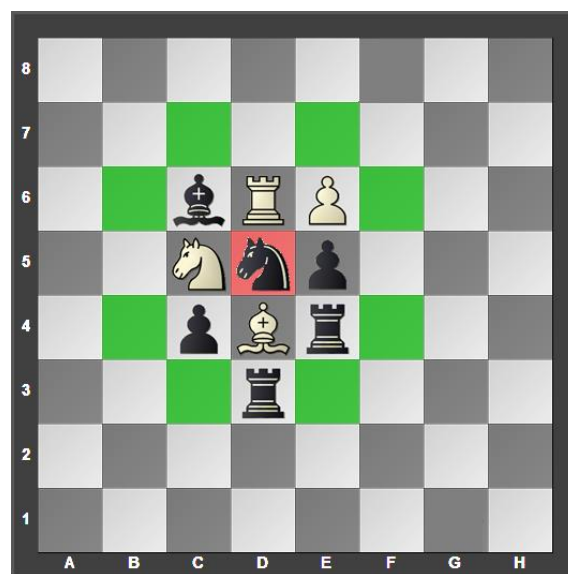
Ο επίσημος ορισμός για την κίνηση του ίππου είναι ο εξής: «Ο ίππος μπορεί να μετακινηθεί σε ένα εκ των κοντινότερων τετραγώνων, το οποίο δεν είναι στην ίδια οριζόντιο, κάθετο ή διαγώνιο, από αυτό που στέκεται».

Ίσως είναι πιο εύκολο να θυμάστε ότι ο ίππος κάνει δύο τετράγωνα σα πύργος

και έπειτα στρίβει (κατά ενενήντα μοίρες) ένα τετράγωνο δίπλα.

Η πράξη δείχνει ότι τα πολύ μικρά παιδιά μαθαίνουν ευκολότερα την κίνηση έχοντας κατά νου το «σύνθημα» (ένα-δύο-στροφή!).

Ο ίππος είναι το μοναδικό κομμάτι που **επιτρέπεται** να πηδά πάνω από τα άλλα κομμάτια τόσο από τα δικά του όσο και από τα αντίπαλα.



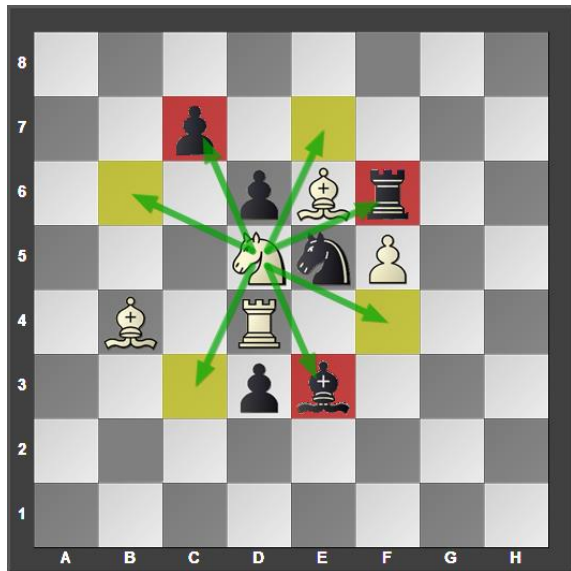
Στο από πάνω διάγραμμα, ο μαύρος ίππος (που είναι σε κόκκινο φόντο) μπορεί να πάει σε όλα τα τετράγωνα που είναι σε πράσινο φόντο ασχέτως αν υπάρχουν γύρω του άλλα κομμάτια.

Ο ίππος κόβει (δηλαδή τρώει) τα αντίπαλα κομμάτια που βρίσκονται στο τετράγωνο που τελειώνει η κίνηση του και μόνο αυτά.

Δεν επιτρέπεται να μετακινηθεί σε τετράγωνο που ήδη βρίσκεται ένα δικό του (σύμμαχο) κομμάτι, επίσης δεν επιτρέπεται να φάει τα αντίπαλα κομμάτια που πηδά ενώ κινείται.

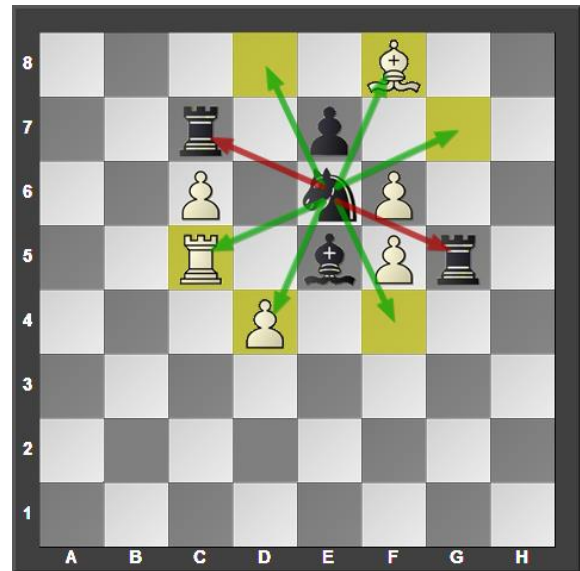
Δείτε τα παραδείγματα που ακολουθούν για να κατανοήσετε καλύτερα την κίνηση του ίππου.

Να θυμίσουμε ότι ο ίππος αξίζει όσο και ο αξιωματικός, δηλαδή τρεις βαθμούς.

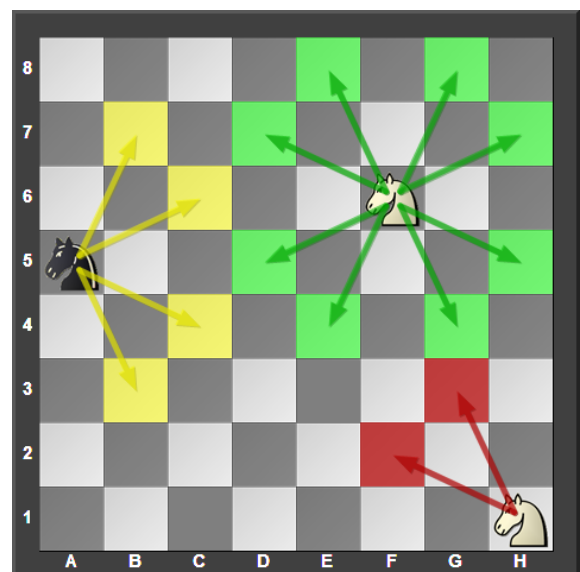


Στο πάνω διάγραμμα ο λευκός ίππος μπορεί να μετακινηθεί στα τετράγωνα που είναι σε κίτρινο φόντο, μπορεί επίσης να φάει κάποιο από τα αντίπαλα κομμάτια που είναι σε κόκκινο φόντο, αλλά δεν μπορεί να πάει στο τετράγωνο b4 που ήδη είναι κατειλημμένο από τον μαυροτετράγωνο αξιωματικό του λευκού.

Ομοίως στο διάγραμμα της διπλανής σελίδας, ο μαύρος ίππος μπορεί να κάνει τις κινήσεις που είναι σημειωμένες με πράσινο βελάκι (τρεις από τις οποίες είναι φάγωμα), δεν επιτρέπεται όμως να κάνει τις κινήσεις που είναι σημειωμένες με κόκκινο βελάκι.



Τέλος αξίζει να πούμε ότι η κινητικότητα του ίππου μειώνεται κατά πολύ, όταν αυτός βρίσκεται στην άκρη της σκακιέρας.



Όπως βλέπετε και στο διάγραμμα, ένας ίππος που βρίσκεται σε μία άκρη μπορεί (στην καλύτερη περίπτωση) να έχει τέσσερις πιθανές κινήσεις, αν είναι σε γωνία οι μέγιστες πιθανές κινήσεις είναι δύο, ενώ όταν βρίσκεται πιο κεντρικά οι μέγιστες πιθανές κινήσεις μπορεί να φτάσουν τις οχτώ.

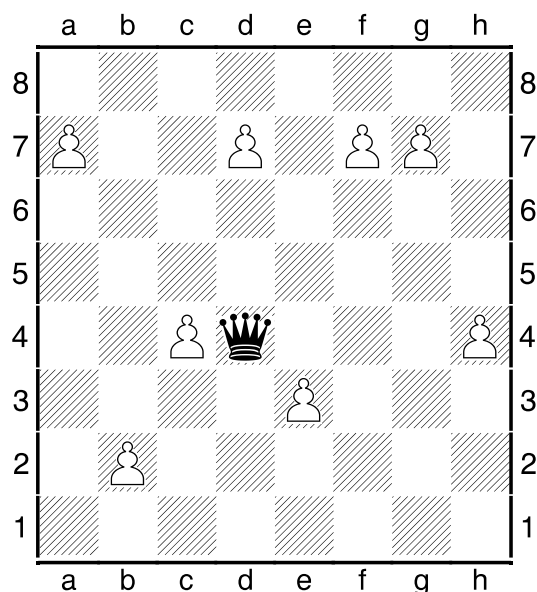
Μας έχει μείνει πια να μάθουμε μόνο την κίνηση του βασιλιά.

Αφήσαμε τελευταίο το βασιλιά γιατί όπως έχουμε ήδη πει σε προηγούμενη ενότητα είναι ιδιαίτερο κομμάτι αφού έχει και κάποιους κανονισμούς που δεν ισχύουν για τα υπόλοιπα κομμάτια.

Αυτοί οι ιδιαίτεροι κανόνες έχουν να κάνουν με τη έκβαση της μάχης, δηλαδή με το πώς κερδίζεται ή χάνεται μία παρτίδα.

Για τη συνέχεια... μερικές ασκήσεις!

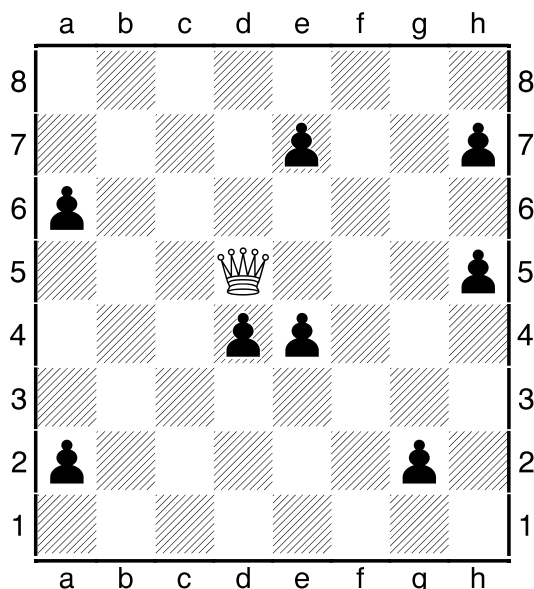
### ΑΣΚΗΣΗ 02



Πόσα είναι τα πιόνια που μπορεί να φάει στην επόμενη κίνηση η βασίλισσα;

- Τρία    Τέσσερα    Πέντε    Έξι  
 Εφτά

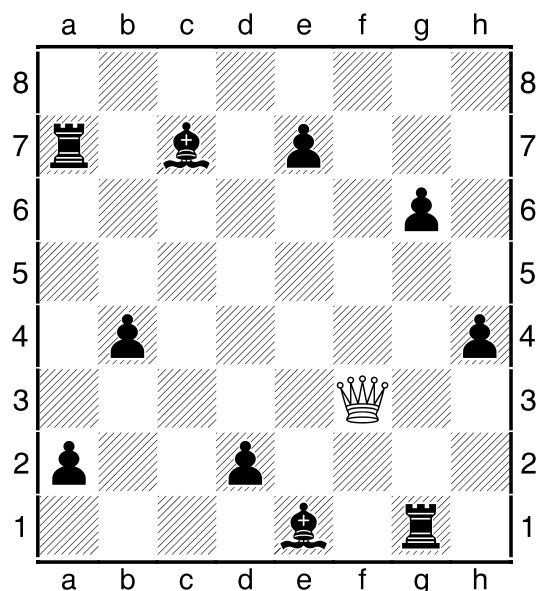
### ΑΣΚΗΣΗ 01



Πόσα είναι τα πιόνια που μπορεί να φάει στην επόμενη κίνηση η βασίλισσα;

- Δύο    Τρία    Τέσσερα    Πέντε  
 Έξι

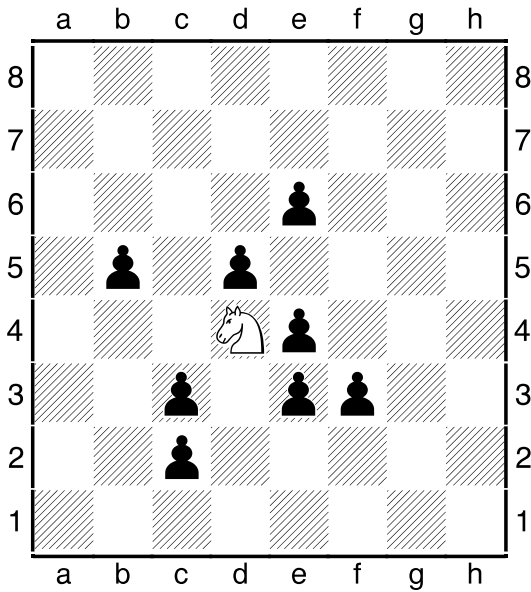
### ΑΣΚΗΣΗ 03



Πόσα είναι τα κομμάτια που μπορεί να φάει στην επόμενη κίνηση η βασίλισσα;

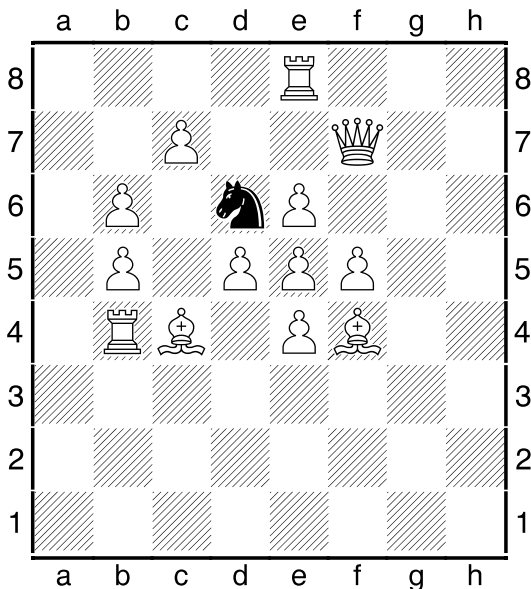
- Κανένα    Ένα    Δύο    Τρία  
 Τέσσερα

### ΑΣΚΗΣΗ 04



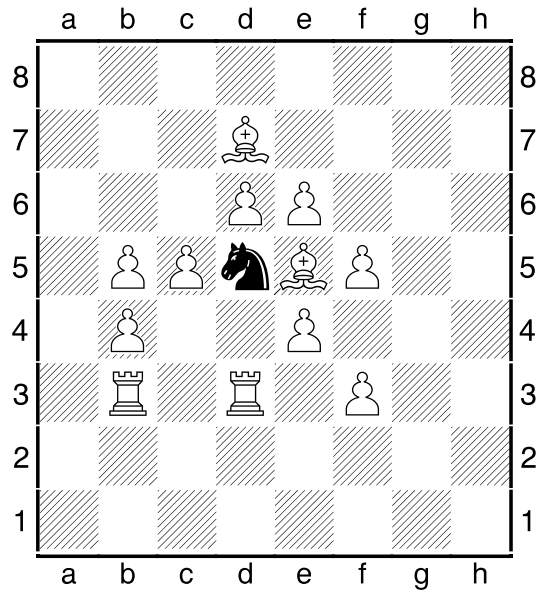
Πόσα είναι τα πιόνια που μπορεί να φάει στην επόμενη κίνηση ο ίππος;  
 Δύο  Τρεις  Τέσσερις  Πέντε  Έξι

### ΑΣΚΗΣΗ 05



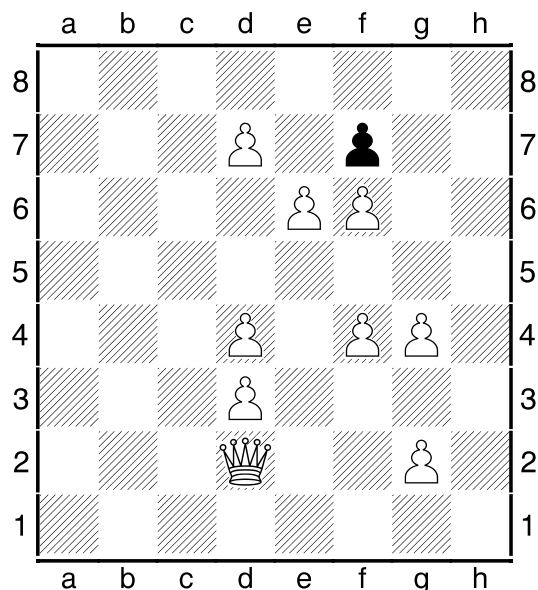
Πόσα είναι τα κομμάτια που μπορεί να φάει στην επόμενη κίνηση ο ίππος;  
 Τέσσερα  Πέντε  Έξι  Εφτά  Οχτώ

### ΑΣΚΗΣΗ 06



Πόσα είναι τα κομμάτια που μπορεί να φάει στην επόμενη κίνηση ο ίππος;  
 Κανένα  Ένα  Δύο  Τρία  Τέσσερα

### ΑΣΚΗΣΗ 07

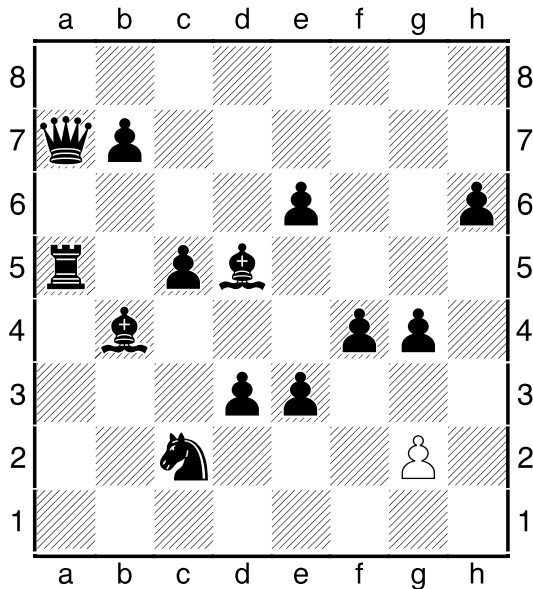


Οι λιγότερες κινήσεις που χρειάζονται να φάτε το μαύρο πιόνι, κουνώντας μόνο τη

λευκή βασίλισσα, και χωρίς να κάνετε κινήσεις για τα μαύρα, είναι:

- Δύο  Τρεις  Τέσσερις  Πέντε  Έξι

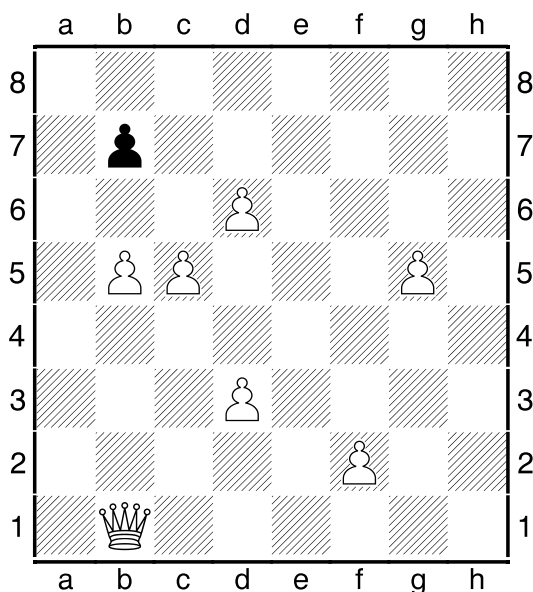
**ΑΣΚΗΣΗ 08**



Οι λιγότερες κινήσεις που χρειάζονται να φάτε το λευκό πιόνι, κουνώντας μόνο τη μαύρη βασίλισσα, και χωρίς να κάνετε κινήσεις για τα λευκά, είναι:

- Δύο  Τρεις  Τέσσερις  Πέντε  Έξι

**ΑΣΚΗΣΗ 09**

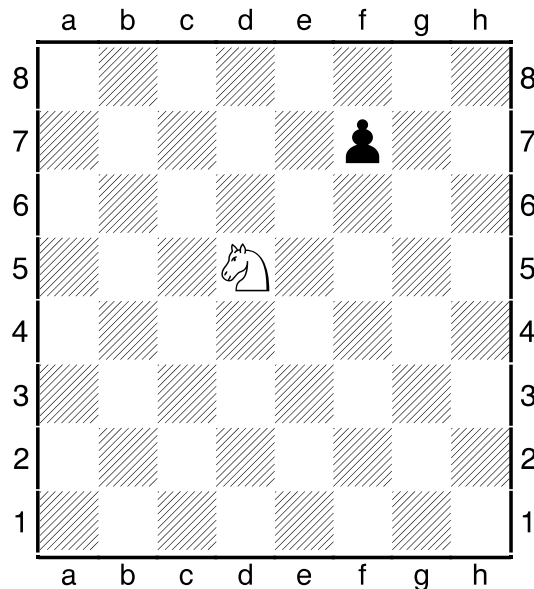


Οι λιγότερες κινήσεις που χρειάζονται να

φάτε το μαύρο πιόνι, κουνώντας μόνο τη λευκή βασίλισσα, και χωρίς να κάνετε κινήσεις για τα μαύρα, είναι:

- Δύο  Τρεις  Τέσσερις  Πέντε  Έξι

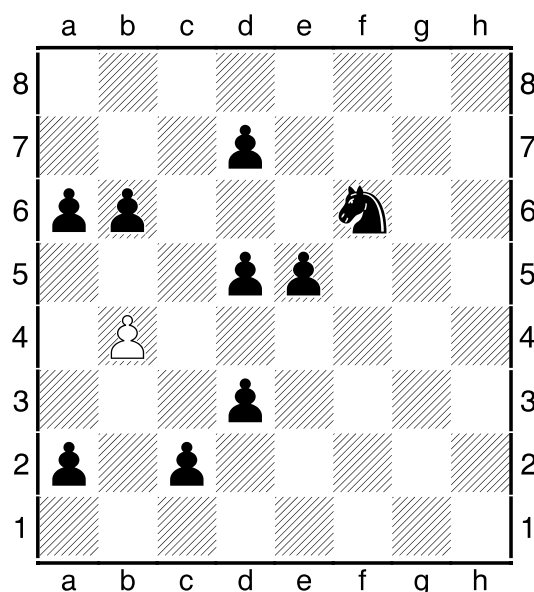
**ΑΣΚΗΣΗ 10**



Οι λιγότερες κινήσεις που χρειάζονται να φάτε το μαύρο πιόνι, κουνώντας μόνο το λευκό ίππο, και χωρίς να κάνετε κινήσεις για τα μαύρα, είναι:

- Δύο  Τρεις  Τέσσερις  Πέντε  Έξι

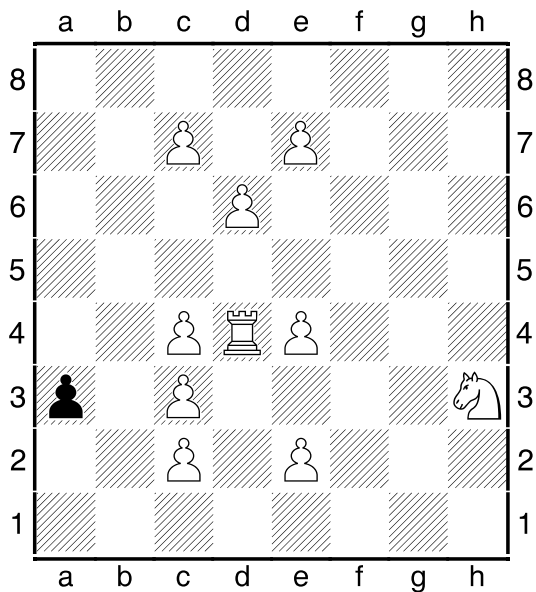
**ΑΣΚΗΣΗ 11**



Οι λιγότερες κινήσεις που χρειάζονται να φάτε το λευκό πιόνι, κουνώντας μόνο τον μαύρο ίππο, και χωρίς να κάνετε κινήσεις για τα λευκά, είναι:

- Δύο    Τρεις    Τέσσερις    Πέντε  
 Έξι

### ΑΣΚΗΣΗ 12



Οι λιγότερες κινήσεις που χρειάζονται να φάτε το μαύρο πιόνι, κουνώντας μόνο τον λευκό ίππο, και χωρίς να κάνετε κινήσεις για τα μαύρα, είναι:

- Δύο    Τρεις    Τέσσερις    Πέντε  
 Έξι